**Que es una interfaz**

Interfaz es una lista de acciones que puede llevar a cabo un determinado objeto. Pero… ¿eso no eran los métodos que se definen en una clase? Casi, en una clase además de aparecer los métodos aparecía el código para dichos métodos, en cambio en un interfaz sólo existe el prototipo de una función, no su código. Eso significa ¡¡¡que en la Interfaz no se codifica!!!

***Las interfaces son una forma de decir qué debe hacer una clase sin especificar el cómo.***

***Las interfaces no son clases, sólo especifican requerimientos para la clase que las implementa.***

Veamos un ejemplo: Pensemos en un interfaz que en su lista de métodos aparezcan los métodos despegar, aterrizar, servirComida y volar.

Te hace pensar en un avión, simplemente porque un avión es el concepto que engloba las acciones que hemos detallado antes, a pesar que existan muchos objetos avión diferente entre sí, por ejemplo Boeing 747, Boeing 737, etc.

Lo realmente interesante es que todos ellos, a pesar de pertenecer a clases distintas, pueden poseer esta interfaz, es decir poseen los métodos detallados en la lista anterior.

Esto significa también que a cualquier avión le podemos pedir que vuele, sin importarnos a que clase real pertenezca el avión, evidentemente cada clase especificará como volará el avión (porque proporciona el código de la función volar).

En java un interfaz define la lista de métodos, pero para que una clase posea un interfaz hay que indicar explícitamente que lo implementa mediante la cláusula **implements**.

Ejemplo

*public interface INombreInterfaz {*

*…*

*}*

*Se estandariza utilizar la I mayúscula antes del nombre que se le dará a la interfaz*

*public interface ILiquidable{*

int SueldoLiquido();

//en este ejemplo la interfaz tiene un método llamado Sueldoliquido, pero solo aparece la cabecera del método, no hay codificación dentro de él.*}*

*Veamos un ejemplo simple*

Vamos a definir el interfaz Cantante, un interfaz muy simple que sólo posee un método: cantar.

*public interface ICantante*

*{*

*public String cantar();*

*}*

*Imaginemos que tenemos una clase persona y en esa clase implementaremos la interfaz cantante*

*public class Persona implements ICantante*

*de esa manera estoy implementando en Persona la interfaz cantante*

*y dentro de la clase persona debemos implementar el método cantar*

*public String cantar()*

*{*

*return "La laa la raa laaa!";*

*}*